

IOT边缘网关

本文档描写IOT边缘网关的设计思想，不包含具体实现方案和技术实现方案。

不涉及硬件，使用现有工控机或购买第三方边缘服务器

功能

实现边缘端设备采集控制、数据ETL和存储、数据分发控制，能和**物联平台**实现配置同步和数据上传的功能。

定位

- 实现本地高频接入（FBG/Vibration）。用户可以在本地存储所有采集的原始粒度数据，特征数据上报到平台(远端)。用户可以在远端（平台/APP）跟踪数据的整体变化趋势、设置感知状态的预告警值，也可以通过接口获取到设备边缘的设备动态数据。
- 和自研设备绑定，实现标准化产品。配套设备使用，开箱插电即用，可以通过网线/wifi连接，通过WEB进行简单设备配置（自动组网识别、配置采集粒度、公式参数设置、数据转发配置）；同时简单配置后，可以将数据同步到云平台（或私有云）
- 替代简易本地化系统（仅包含简单数据展示、转发三方平台的应用场景）

🔗 和本地化平台的区别

一方面，替代本地化现有集成方案中的‘工控机’，负责设备自动采集。除此，还应包括数据计算和传输控制，另外，在动态数据处理上，负责转换、存储和压缩。

另外，可以替代简单的本地系统，实现准平台功能（类似统一采集软件应用场景）；

🔗 和云网关的区别

云网关的扩展版；

在“云边协同”思想上，类似FS-云网关。云网关-云节点可以作为一个独立的离线系统，数据自动采集并保存在云网关，待与平台网络连接后，可将数据文件上传平台；云网关-节点上的协议和公式参数等配置，是通过云网关和平台之间的配置“下发”完成。

边缘网关类似，可以完成离线工作，同时可以和平台实现同步。但期望，边缘上有更强的“数据处理”和“存储”能力。在动态数据处理方面，也是云网关所不具有的。（动态数据方面，云振动设备实现了振动数据在边缘的采集和存储，它更加接近我们设想的边缘网关）

🔗 和统一采集软件的区别

统一采集软件的加强版；

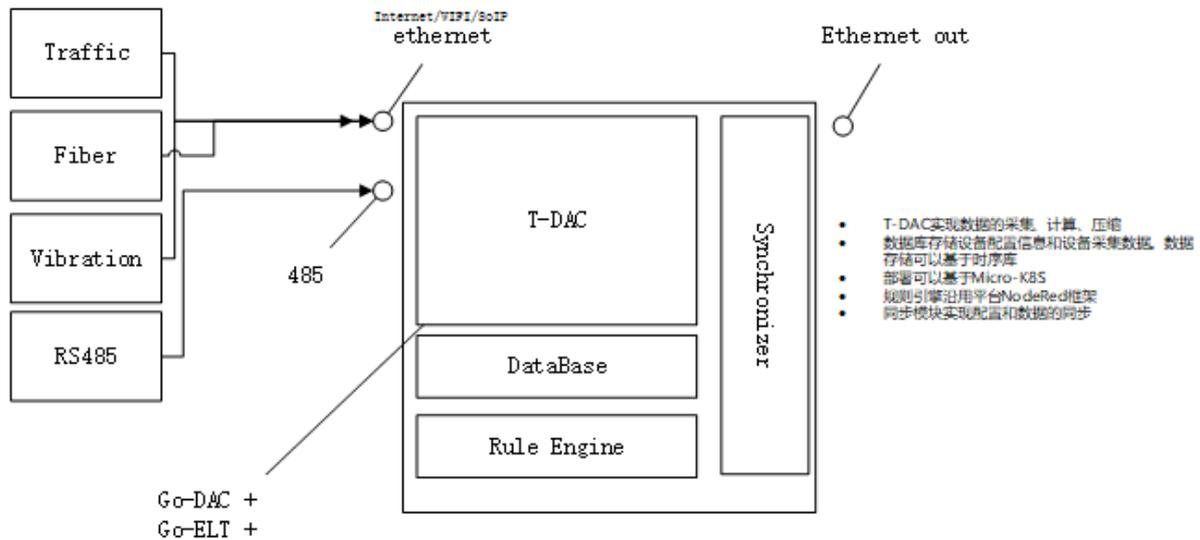
类似统一采集软件，有配置、采集控制、数据展示的业务闭环；区别：期望实现T-DAC涵盖动态设备的采集能力；同时要具备和云平台协同工作的能力。

🔗 和云平台的关系

可以看作是云平台中DAC和ETL部分功能的下层。

尤其对动态数据，对解决远程传输带宽限制和平台能力瓶颈，有非常重要的意义

框图：



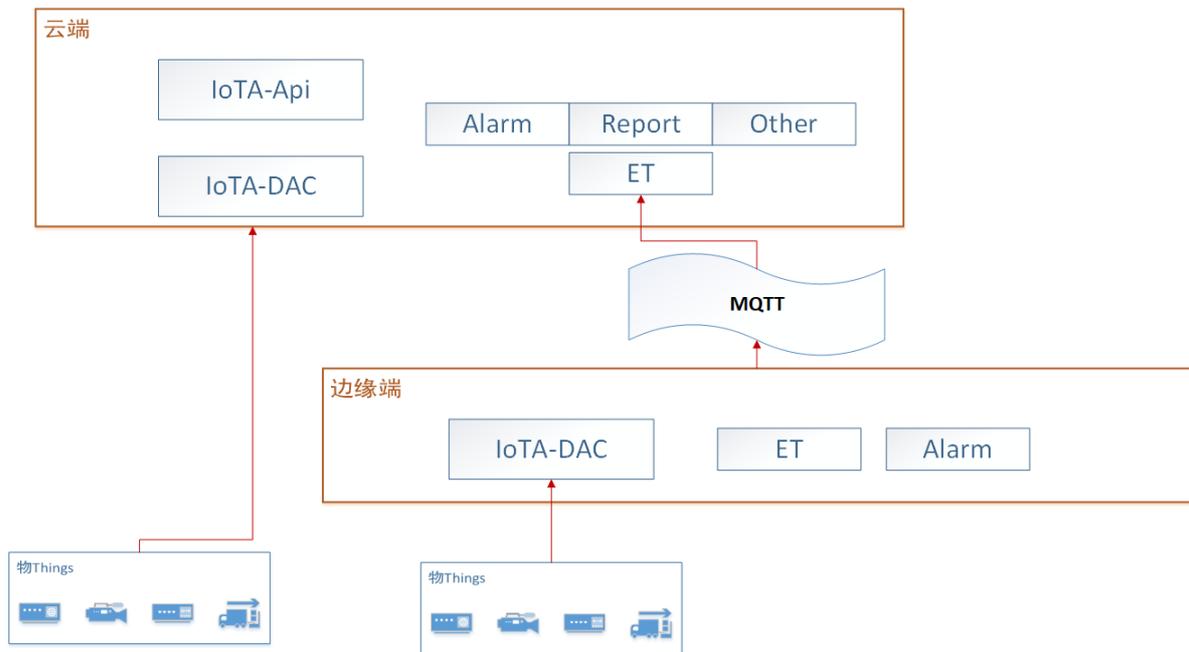
设计要求

作为边缘计算服务系统，设计有如下一些要求，参考 kubedge.io

1. **Co-Cloud-Edge & Offline** 云边协同和离线工作
 - a. 支持云边协同工作：边缘系统可以0配置接入云，同时云上可以对边缘节点进行控制(初始化)；数据可同步上云
 - b. 支持离线工作：自动化调度工作，提供数据存储能力，以及友好的配置操作界面
2. **Kubernetes Based** 基于Kubernetes的容器化部署（MicroK8S）
3. **Resource Optimized** 高效：优化服务，支持在低资源模式运行；同时支持高效存储、数据
4. **Data & Analytics** 支持数据处理分析：数据转换和过滤处理，尤其高频动态数据
5. **Simplified** 部署和运维操作简单。
6. **Heterogenous** 支持跨不同的操作系统（windows/linux） / 支持X86/ARM不同架构服务器

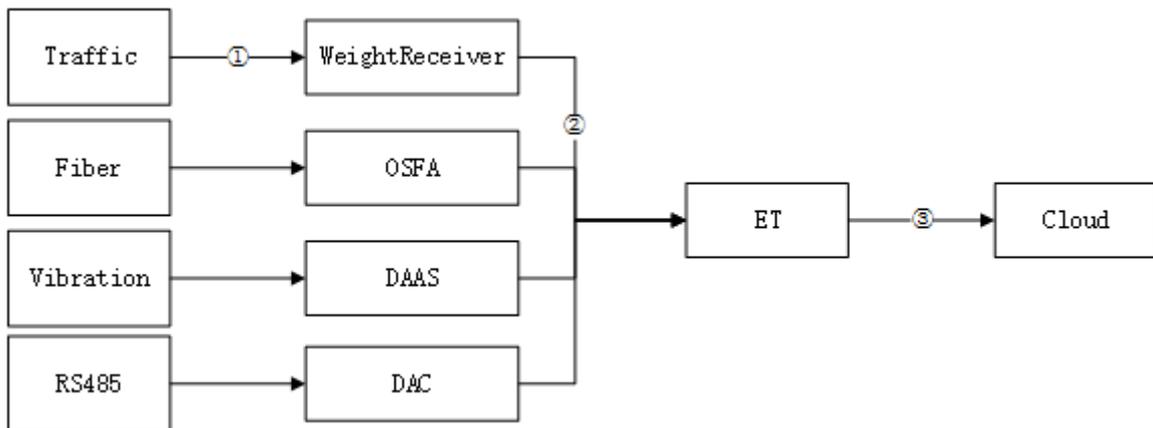
在IOT系统中位置

在《物联网接入服务架构思考》中，表述了边缘端在系统中的位置，如下。



整体架构思考

现有集成框图大致：

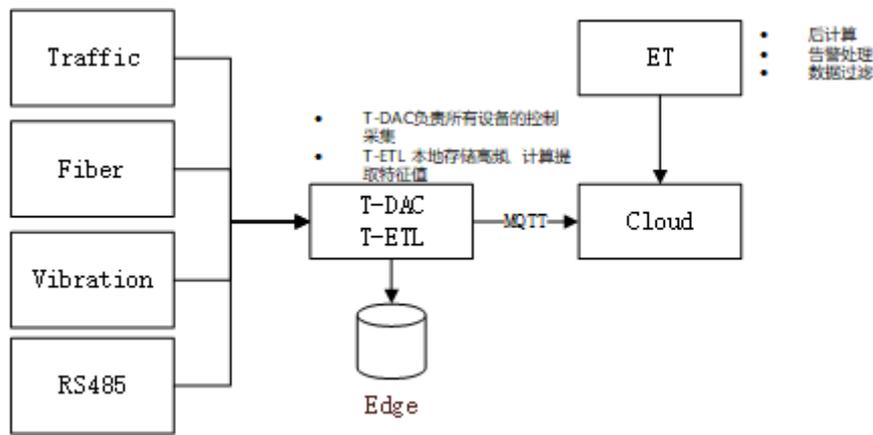


上图中动态设备，称重、光纤光栅、振动分别依赖不同的采集软件，大多数为只能在windows机器上运行的C#或QT程序。采集完成后数据均是通过文件保存，部分还依赖“提取”软件将数据格式转换成需要的文件格式。同时服务器上一般要求有文件接收程序，文件通过ET解析入库。

缺点(针对动态数据):

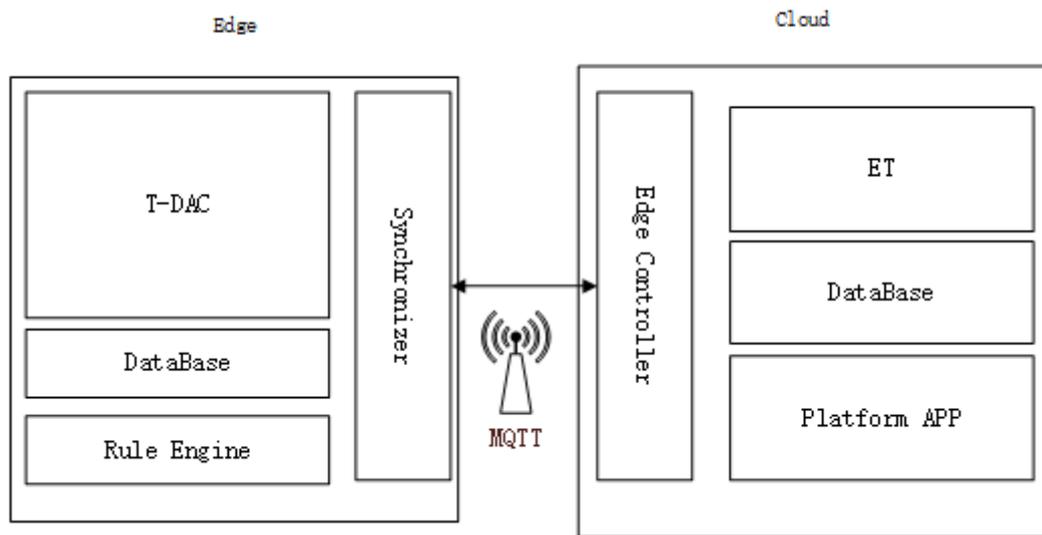
- **结构复杂**：部署运维复杂，必须依赖windows工控机，同时工控机上通常需要安装多个采集软件和提取转发软件
- **延迟高**：“采集 - 文件 - 传输 - 解析”，动态采集的数据按时间分段写入文件，写完一个文件后传输到平台进行解析，这就决定了数据从采集到最终展示，可能有高达数十分钟的延后
- **脱离平台配置**：实际的采集控制配置是在“采集软件”上，平台无法干涉
- **性能问题**：实际上，目前使用的动态采集软件，集采集、调试和分析功能于一体，包含了很多不适用于长期在线服务的功能，如：数据动态展示、数据分析操作界面。

采用IOT边缘网关，结构如下



边缘网关 (T-DAC + T-ETL), 包含了动态数据采集, 并实现本地存储, 过滤、压缩转换后上传平台。平台ET作为后处理程序, 只需进行必要的数据组合计算、告警判断。

至此, 期望的云端和边缘端整体服务架构大致如下:



- **T-DAC:** 泛采集组件, 上面已介绍
- **Synchronizer:** Edge端同步控制器, 负责配置和数据的同步, 可通过mqtt与云端控制器通信
- **Edge Controller:** Cloud端同步控制器, 监视Edge端变化, 缓存和对比配置, 下发云端配置同步和控制指令
- **Rule Engine:** Edge端数据和事件流控制规则引擎

边缘端各个模块的详细描述:

实现动态采集的统一(标准化)是一项比较大的工作, 期望通过Golang (Rust??) 改造实现动态采集T-DAC的如下功能:

- **统一的数据采集:** DAC (统一采集软件) + 振动采集DAAS + 光纤光栅采集OSFA + 称重软件(Weight Receiver)
- 使用**本地配置** (可以通过本地WEB配置或平台配置下发), 响应配置变更
- 采集能力**插件化**, 可以统一由平台的协议工厂分配 (比如工控机只有485的应变, 仅下发对应的应变协议) (或者定制不同的网关产品类目, 分配不同能力)
- 采用轻量级**消息通道**, 数据(采集结果)和事件(采集错误/连接事件等)通过消息中间件和规则引擎进行任意转发。

T-ETL (精简的ETL功能), 在边缘端, 实现

- 数据计算

- 数据过滤（合理值、滑窗之类）
- 数据入库
- 数据聚集

规则引擎（Rule Engine）使用平台的Node-Red方案，支持通过MQTT/HTTP向云平台或第三方平台推送数据。

动态数据应用场景：

1. 压缩聚集后的数据，同通用数据上传平台和展示
2. 原始粒度的数据存储在本本地（滚动存储，可配置ttl）（建议使用时序库存储）
3. 边缘端提供接口查询历史数据（本地组网，平台可以通过此接口查询高频数据；云上想查询边缘端高频数据，需要边缘端提供固定ip）
4. 动态数据也可以通过规则引擎，转入第三方存储介质或云厂商OSS/NAS
5. 提供ws发布服务，支持应用动态数据刷新